

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Ефанов Алексей Валерьевич

Должность: Директор Невиномысского технологического института (филиал) СКФУ

Дата подписания: 12.10.2021 09:19:00

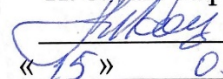
Уникальный программный ключ:

49214306dd433e7a1b0f8637f645f9d57c99e3d0

Министерство науки и высшего образования российской федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДАЮ

И. о. зав. кафедрой ИСЭиА

 Колдаев А.И.
«15» 03 2021 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по
дисциплине:

«Алгоритмизация и программирование»

(ЭЛЕКТРОННЫЙ ДОКУМЕНТ)

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные системы и технологии в бизнесе

Квалификация выпускника бакалавр

Форма обучения заочная

Год начала обучения 2021

Изучается на 1 курсе зимней сессии

Предисловие

1. Назначение: для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине «Алгоритмизация и программирование» для студентов направления подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии.
2. Фонд оценочных средств текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации на основе рабочей программы дисциплины «Алгоритмизация и программирование» в соответствии с образовательной программой по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии, утвержденной на заседании Учёного совета НТИ (филиал) СКФУ.
3. Разработчик: Кочеров Ю. Н. канд., техн., наук, доцент базовой кафедры регионального индустриального парка
4. ФОС рассмотрен и утвержден на заседании базовой кафедры регионального индустриального парка.
5. ФОС согласован с выпускающей кафедрой информационных систем, электропривода и автоматики.
6. Проведена экспертиза ФОС. Члены экспертной группы, проводившие внутреннюю экспертизу:

Председатель: Кузьменко В.В., и.о. директора НТИ (филиал) СКФУ, профессор кафедры гуманитарных и математических дисциплин

Члены экспертной группы:

Должикова М.В. – заместитель директора по учебно-воспитательной работе НТИ (филиал) СКФУ;

Колдаев А.И. – доцент кафедры информационных систем, электропривода и автоматики.

Эксперт, проводивший внешнюю экспертизу:

Остапенко Н.А., – кандидат технических наук, ведущий инженер-конструктор КБ модернизации ООО КИЭП «Энергомера» филиал АО «Электротехнические заводы «Энергомера»

7. Экспертное заключение: фонд оценочных средств отвечает основным требованиям федерального государственного образовательного стандарта и способствует формированию требуемых компетенций.

Срок действия ФОС: на срок реализации образовательной программы.

Паспорт фонда оценочных средств
для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные системы и технологии в бизнесе
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	заочная
Год начала обучения	2021 г.
Изучается	На 1 курсе зимней сессии

Код оцениваемой компетенции	Этап формирования компетенции (№ темы)	Средства и технологии оценки	Вид контроля, аттестация	Тип контроля	Наименование оценочного средства
ОПК-6 ОПК-7	Темы 1-18	Собеседование	Текущий	Устный	Вопросы для собеседования
		Экзамен	Промежуточный	Устный	Вопросы к экзамену

Составитель Кочеров Ю.Н.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Вопросы к экзамену

Алгоритмизация и программирование

Пороговый уровень

Тема 1. Современные информационные технологии и прикладные программные средства для программирования и алгоритмизации

1. Информационные технологии для разработки алгоритмов со сложной логикой.

Тема 2. Надежное программное средство как продукт технологии программирования.

1. Исторический и социальный контекст программирования

2. Программа как формализованное описание процесса обработки данных.

Программное средство.

3. Неконструктивность понятия правильной программы.

Тема 3. Источники ошибок в программных средствах

1. Интеллектуальные возможности человека.

2. Неправильный перевод как причина ошибок в программных средствах.

Тема 4. Общие принципы разработки программных средств. Проектирование программных продуктов с использованием современных информационных технологий, методов и средств проектирования

1. Специфика разработки программных средств.

2. Жизненный цикл программного средства.

3. Понятие качества программного средства.

4. Обеспечение надежности - основной мотив разработки программных средств.

Тема 5. Внешнее описание программного средства

1. Назначение внешнего описания программного средства и его роль в обеспечении качества программного средства.

2. Определение требований к программному средству.

3. Спецификация качества программного средства.

Тема 6. Методы спецификации семантики функций

1. Основные подходы к спецификации семантики функций.

2. Метод таблиц решений.

3. Операционная семантика.

Тема 7. Архитектура программного средства

1. Понятие архитектуры программного средства.

2. Основные классы архитектур программных средств.

Тема 8. Разработка структуры программы и модульное программирование

1. Цель модульного программирования.

2. Основные характеристики программного модуля.

Тема 9. Разработка программного модуля

1. Порядок разработки программного модуля.

2. Структурное программирование.

Тема 10. Доказательство свойств программ

1. Обоснования программ. Формализация свойств программ.

2. Свойства простых операторов.

Тема 11. Тестирование и отладка программного средства

1. Основные понятия.

2. Принципы и виды отладки программного средства.

3. Заповеди отладки программного средства.

Тема 12. Обеспечение функциональности и надежности программного средства

1. Функциональность и надежность как обязательные критерии качества программного средства.

2. Обеспечение завершенности программного средства.

3. Обеспечение точности программного средства.

Тема 13. Обеспечение качества программного средства

1. Общая характеристика процесса обеспечения качества программного средства.

2. Обеспечение легкости применения программного средства.

Тема 14. Документирование программных средств

1. Документация, создаваемая и используемая в процессе разработки программных средств.

2. Пользовательская документация программных средств.

Тема 15. Управление разработкой и аттестация программного средства.

1. Назначение и процессы управления разработкой программного средства.

2. Структура управления разработкой программных средств.

Тема 16. Объектный подход к разработке программных средств

1. Особенности объектного подхода на этапе конструирования программного средства.

2. Особенности объектного подхода на этапе кодирования программного средства.

Тема 17. Компьютерная поддержка разработки и сопровождения программных средств

1. Инструменты разработки программных средств.

2. Инструментальные среды разработки и сопровождения программных средств и принципы их классификации.

3. Основные классы инструментальных сред разработки и сопровождения программных средств.

Тема 18. Процессы жизненного цикла программных средств

1. Водопадный подход разработки ПС. Каскадная модель ЖЦ ПС

2. Исследовательское программирование. Инкрементная модель ЖЦ ПС

Повышенный уровень

Тема 1. Современные информационные технологии и прикладные программные средства для программирования и алгоритмизации

1. Языки программирования высокого и низкого уровня

Тема 2 Надежное программное средство как продукт технологии программирования.

1. Надежность программного средства.

2. Технология программирования как технология разработки надежных программных средств.

3. Технология программирования и информатизация общества.

Тема 3 Источники ошибок в программных средствах

1. Модель перевода.

2. Основные пути борьбы с ошибками.

Тема 4. Общие принципы разработки программных средств. Проектирование программных продуктов с использованием современных информационных технологий, методов и средств проектирования

1. Методы борьбы со сложностью.

2. Обеспечение точности перевода.

3. Преодоление барьера между пользователем и разработчиком.

4. Контроль принимаемых решений.

Тема 5. Внешнее описание программного средства

1. Функциональная спецификация программного средства.

2. Методы контроля внешнего описания программного средства.

Тема 6. Методы спецификации семантики функций

1. Денотационная семантика.

2. Аксиоматическая семантика.

3. Языки спецификаций.

Тема 7. Архитектура программного средства

1. Архитектурные функции.
2. Контроль архитектуры программных средств.

Тема 8. Разработка структуры программы и модульное программирование

1. Методы разработки структуры программы.
2. Контроль структуры программы.

Тема 9. Разработка программного модуля

1. Пошаговая детализация и понятие о псевдокоде.
2. Контроль программного модуля.

Тема 10. Доказательство свойств программ

1. Завершимость выполнения программы.
2. Пример доказательства свойства программы.

Тема 11. Тестирование и отладка программного средства

1. Автономная отладка программного средства.
2. Комплексная отладка программного средства.

Тема 12. Обеспечение функциональности и надежности программного средства

1. Обеспечение автономности программного средства.
2. Обеспечение устойчивости программного средства.
3. Обеспечение защищенности программных средств.

Тема 13. Обеспечение качества программного средства

1. Обеспечение эффективности программного средства.
2. Обеспечение сопровождаемости программного средства.
3. Обеспечение мобильности.

Тема 14. Документирование программных средств

1. Документация по сопровождению программных средств.

Тема 15. Управление разработкой и аттестация программного средства.

1. Планирование и составление расписаний по разработке ПС.
2. Аттестации программного средства.

Тема 16. Объектный подход к разработке программных средств

1. Объекты и отношения в программировании. Сущность объектного подхода к разработке программных средств.
2. Особенности объектного подхода к разработке внешнего описания программного средства.

Тема 17. Компьютерная поддержка разработки и сопровождения программных средств

1. Инструментальные среды программирования.
2. Понятие компьютерной технологии разработки программных средств и ее рабочие места.
3. Инструментальные системы технологии программирования.

Тема 18. Процессы жизненного цикла программных средств

1. Прототипирование
2. Основное назначение моделей ЖЦ ПС
3. Структура стандарта ГОСТ ISO/IEC 12207

Компетентностно-ориентированные задания

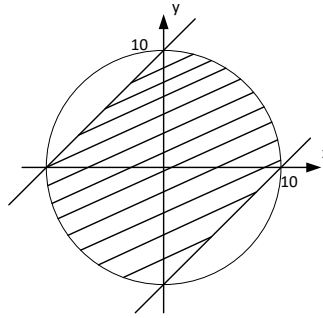
1. Для выполнения представленных ниже бинарных логических операций необходимо построить блок-схему алгоритма и написать программу:

-21 OR 43

21 OR 43

(NOT 19 OR -6) AND NOT -9 XOR 4

2. Необходимо построить блок-схему алгоритма и написать программу, выполняющую следующие действия: задавая различные координаты X и Y необходимо проверить входят ли они в заштрихованную область рисунка:



3. Необходимо построить блок-схему алгоритма и написать программу, выполняющую следующие действия: определить название месяца года, следующего за заданным месяцем.

4. Необходимо построить блок-схему алгоритма и написать программу, выполняющую следующие действия: по введенным с клавиатуры значениям a , b , n вычислить значение суммы

$$h \sum_{i=a}^{b-h} i^2$$

где $a < b$, $h = \frac{b-a}{n}$

5. Необходимо построить блок-схему алгоритма и написать программу, выполняющую следующие действия: в заданной матрице поменять местами первую строку и строку, содержащую наибольший элемент матрицы.

6. Необходимо построить блок-схему алгоритма и написать программу, выполняющую следующие действия: в заданной матрице поменять местами главную и побочную диагонали.

7. Необходимо построить блок-схему алгоритма и написать программу, выполняющую следующие действия: произвести сортировку массива размерностью n . (встроенные методы сортировки использовать нельзя)

Составитель Кочеров Ю.Н.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**Вопросы для собеседования
по дисциплине Алгоритмизация и программирование**

Пороговый уровень

Тема 1. Современные информационные технологии и прикладные программные средства для программирования и алгоритмизации

1. Информационные технологии для разработки алгоритмов со сложной логикой.

Тема 2. Надежное программное средство как продукт технологии программирования. Исторический и социальный контекст программирования

1. Что такое информационная среда программы?
2. Что такое программное средство (ПС)?

Тема 3. Источники ошибок в программных средствах

1. Что такое малая и большая системы?

Тема 4. Общие принципы разработки программных средств. Проектирование программных продуктов с использованием современных информационных технологий, методов и средств проектирования

1. Что такое жизненный цикл программного средства (ПС)?
2. Что такое внешнее описание ПС?
3. Что такое сопровождение ПС?

Тема 5. Внешнее описание программного средства

1. Что такое определение требований к программному средству (ПС)?
2. Что такое спецификации качества ПС?
3. Что такое устойчивость (robustness) ПС?

Тема 6. Методы спецификации семантики функций

1. Функции

function $F(x, y: \text{integer}): \text{integer};$

function $G(x, y: \text{integer}): \text{integer};$

function $R(x, y: \text{integer}): \text{integer};$

определены с помощью операционной семантики равенствами:

$$R(x, y) = x * (y - 1),$$

$$F(x, y) = R(x + 1, y) - R(x, y - 1),$$

$$G(x, y) = F(x, R(x, y)).$$

Найти значения $G(3, 3)$.

2. Функции

function $F(n: \text{integer}): \text{integer};$

function $G(n: \text{integer}): \text{integer};$

определены с помощью операционной семантики равенствами:

$$F(0) = 1,$$

$$G(0) = 2,$$

$$F(n) = G(n-1),$$

$$G(n) = F(n-1) + G(n-1).$$

Найти значения $F(3)$ и $G(3)$.

Тема 7. Архитектура программного средства

1. Что такое архитектура программного средства?

Тема 8. Разработка структуры программы и модульное программирование

1. Что такое программный модуль?
2. Что такое прочность программного модуля?

Тема 9. Разработка программного модуля

1. Что такое структурное программирование?

Тема 10. Доказательство свойств программ

1. Что такое триада Хоора?

Тема 11. Тестирование и отладка программного средства

1. Что такое отладка программного средства?
2. Что такое тестирование программного средства?
3. Что такое автономная отладка программного средства?

Тема 12. Обеспечение функциональности и надежности программного средства

1. Что такое защитное программирование?
2. Какие виды защиты программного средства от искажения информации Вы знаете?

Тема 13. Обеспечение качества программного средства

1. Какие задачи приходится решать при обеспечении коммуникабельности ПС?
2. Какие возможности предоставляет пользователю графический пользовательский интерфейс?
3. Как нужно действовать для обеспечения эффективности ПС?
4. Что такое инсталлятор программного средства (ПС)?

Тема 14. Документирование программных средств

1. Что такое менеджер программного средства?
2. Что такое ординарный пользователь программного средства?
3. Что такое администратор программного средства?

Тема 15. Управление разработкой и аттестация программного средства

1. Что такое управление разработкой ПС?
2. Что такое менеджер программного проекта?
3. Что такое неформальная демократическая бригада разработчиков ПС?

Тема 16. Объектный подход к разработке программных средств

1. В чем заключается сущность объектного подхода к разработке программных средств (ПС)?
2. Какие категории объектов можно выделить с точки зрения разработчиков ПС?
3. Что такое объектная модель ПС?

Тема 17. Компьютерная поддержка разработки и сопровождения программных средств

1. Что такое программный инструмент разработки ПС?
2. Что такое аппаратный инструмент разработки ПС?
3. Что такое инструментальная среда разработки и сопровождения ПС?
4. Что такое инструментально-объектный подход к разработке программного средства?
5. Какие признаки классификации инструментальных сред разработки и сопровождения ПС Вы знаете?
6. Что такое интегрированность инструментальной среды разработки и сопровождения ПС?
7. Какие виды интегрированности инструментальной среды разработки и сопровождения ПС Вы знаете?
8. Что такое репозиторий инструментальной среды разработки и сопровождения ПС?
9. Что такое инструментальная среда программирования?
10. Что такое языково-ориентированная инструментальная среда программирования?

Тема 18. Процессы жизненного цикла программных средств

1. Что такое жизненный цикл ПС?
2. Основное назначение моделей ЖЦ ПС?

3. Перечислите основные процессы ЖЦ ПС.
4. Назовите вспомогательные процессы ЖЦ ПС.
5. Опишите структуру стандарта ГОСТ ISO/IEC 12207.
6. Перечислите основные подходы организации процессов создания ПС и назовите основные виды моделей ЖЦ ПС.

Повышенный уровень

Тема 1. Современные информационные технологии и прикладные программные средства для программирования и алгоритмизации

2. Языки программирования высокого и низкого уровня

Тема 2. Надежное программное средство как продукт технологии программирования. Исторический и социальный контекст программирования

1. Что такое ошибка в ПС?
2. Что такое надежность ПС?
3. Что такое технология программирования?

Тема 3. Источники ошибок в программных средствах

1. Что такое простая и сложная системы?

Тема 4. Общие принципы разработки программных средств. Проектирование программных продуктов с использованием современных информационных технологий, методов и средств проектирования

1. Что такое качество ПС?
2. Что такое смежный контроль?

Тема 5. Внешнее описание программного средства

1. Что такое защищенность (defensiveness) ПС?
2. Что такое коммуникабельность (communicativeness) ПС?
3. Что такое функциональная спецификация ПС?
4. Что такое ручная имитация внешнего описания ПС?

Тема 6. Методы спецификации семантики функций

3. Формальные языки E и T определены над алфавитом $\{ 'a', '*', '&', '<', '>' \}$

с помощью денотационной семантики равенствами

$$E = T \square '*' T \square E '&' T,$$

$$T = 'a' \square 'a*' \square '<' E '>'$$

Какие из следующих строк

*'*a&*a*&a*'*,

*'*a&<a&a*>'*,

'<*a*&a>&<*a*>*'*

принадлежат языку E и какие из них не принадлежат языку E.

4. Тип R определён с помощью следующей аксиоматической семантики.

Описания:

type R = record P1, P2, P3: CHAR end;

function READ(S: R): CHAR; {READ: R \square CHAR}

function SHIFT(S: R): R; {SHIFT: R \square R}

*function ADD(S: R, C: CHAR): R; {ADD: R * CHAR \square R}*

function REMOVE(S: R): R; {REMOVE: R \square R}

var X, Y, Z: CHAR;

U: R;

Аксиомы:

$$SHIFT(ADD(ADD(ADD(U, X), Y), Z)) =$$

$$ADD(ADD(ADD(U, Y), Z), X);$$

$$REMOVE(U) = SHIFT(ADD(U, '#));$$

$$READ(SHIFT(ADD(U, X))) = X;$$

Найти значение:

$READ(SHIFT(SHIFT(REMOVE(ADD(ADD(U, 'a'), 'b'))))) =$

Тема 7. Архитектура программного средства

1. Что такое архитектурная функция?

Тема 8. Разработка структуры программы и модульное программирование

1. Что такое сцепление программного модуля?

Тема 9. Разработка программного модуля

1. Что такое пошаговая детализация программного модуля?
2. Что такое псевдокод?

Тема 10. Доказательство свойств программ

1. Что такое свойство программы?

Тема 11. Тестирование и отладка программного средства

1. Что такое комплексная отладка программного средства?
2. Что такое ведущий отладочный модуль?
3. Что такое отладочный имитатор программного модуля?

Тема 12. Обеспечение функциональности и надежности программного средства

1. Какие требования предъявляются к компьютеру, чтобы можно было обеспечить защиту программы от отказов другой программы в мультипрограммном режиме?
2. Что такое компьютерная подпись?
3. Что такое компьютерная печать?

Тема 13. Обеспечение качества программного средства

1. Что такое управление конфигурацией ПС?
2. Что такое ядро ПС?
3. Что такое оболочка ПС?

Тема 14. Документирование программных средств

1. Что такое руководство по инсталляции программного средства?
2. Что такое руководство по управлению программным средством?
3. Что такое руководство по сопровождению программного средства?

Тема 15. Управление разработкой и аттестация программного средства

1. Что такое бригада ведущего программиста?
2. Что такое смотр программной компоненты (программного документа)?
3. Что такое аттестация ПС?

Тема 16. Объектный подход к разработке программных средств

1. Что такое динамическая модель ПС?
2. Что такое диаграмма состояний класса?
3. Что такое функциональная модель ПС?
4. Что такое компонент ПС?

Тема 17. Компьютерная поддержка разработки и сопровождения программных средств

1. Что такое компьютерная технология (CASE-технология) разработки ПС?
2. Какие отличия жизненного цикла ПС при компьютерной технологии программирования от жизненного цикла ПС при традиционной (ручной) технологии программирования (при водопадном подходе)?
3. Что такое рабочее место компьютерной технологии разработки и сопровождения ПС?
4. Что такое инструментальная система технологии программирования?
5. Что такое языково-зависимая инструментальная система технологии программирования?
6. Что такое ядро инструментальной системы технологии программирования?
7. Что такое встроенный инструмент инструментальной системы технологии программирования?

8. Что такое импортируемый инструмент инструментальной системы технологии программирования?
9. Что такое оболочка инструментальной системы технологии программирования?

Тема 18. Процессы жизненного цикла программных средств

1. Опишите суть водопадного подхода разработки ПС.
2. Опишите суть исследовательского программирования.
3. Опишите суть прототипирования при разработке ПС.
4. Опишите основные черты подходов формальных преобразований и сборочного программирования при разработке ПС.
5. Какие общие черты имеют инкрементная и эволюционная модели?
6. Как построить новую модель ЖЦ на основе стандарта ISO/IEC 12207?

Собеседование по выполненным лабораторным работам включает в себя вопросы по написанным студентом кодам программ, которые позволят преподавателю выяснить насколько сознательно выполнялась работа

Составитель Кочеров Ю.Н.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**Паспорт фонда тестовых заданий
по дисциплине Алгоритмизация и программирование**

ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

Тест	Ключ
Вопрос 1 Блок-схем это - ... 1. определение исходных данных; 2. программа; 3. система связанных геометрических фигур.	3. система связанных геометрических фигур.
Вопрос 2 Разветвляющийся алгоритм — это алгоритм: 1. в котором все этапы выполняются строго последовательно друг за другом; 2. некоторые части алгоритм выполняются много раз; 3. в котором решение задачи зависит от условия.	3. в котором решение задачи зависит от условия.
Вопрос 3 Какая команда позволяет вывести на экран значение переменной с переводом курсора на новую строку: 1. Console.ReadKey(); 2. Console.Write (a); 3. Console.WriteLine (a).	3. Console.WriteLine (a).
Вопрос 4 Какая из приведенных ниже записей представляет собой правильный вариант объявления текстовой константы? 1. s:=#my.name; 2. s(my.name):const of text; 3. s='my.name'.	3. s='my.name'.
Вопрос 5 Чтобы оценить быстродействие программы, можно посчитать 1. время выполнения; 2. объем памяти приложения; 3. количество выполняемых операций в худшем случае.	3. количество выполняемых операций в худшем случае.
Вопрос 6 Из приведенных ниже записей выделите алгоритмы работы программы:	3. линейный.

1. модульный; 2. контекстный; 3. линейный.	
Вопрос 7 Логическая операция "и" на языке C++ обозначается 1. @@; 2. ##; 3. &&.	3. &&.
Вопрос 8 Логическая операция "или" на языке C++ обозначается 1. //; 2. \\ 3. .	3. .
Вопрос 9 Логическая операция исключающего "или" на языке C++ обозначается 1. @; 2. #; 3. ^.	3. ^.
Вопрос 10 Каким образом на языке C++ обозначается логическая операция Паскаля not? 1. @; 2. &; 3. !.	3. !.
Вопрос 11 Как обозначается декрементация числа	--
Вопрос 12 Обозначения оператора «НЕ»	!
Вопрос 13 Обозначение побитового оператора «И»	&
Вопрос 14 Чему будет равен c, если int a = 10; int b = 4; int c = a % b	2
Вопрос 15 Какой оператор возвращает значение из метода?	return

ОПК-7 Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем;

Тест	Ключ
Вопрос 1 Кроссплатформенное программное обеспечение - программное обеспечение, работающее: 1. на одной аппаратной платформе и/или операционной системе; 2. на двух аппаратных платформах и/или операционных системах;	4. более чем на одной аппаратной платформе и/или операционной системе.

<p>3. более чем на двух аппаратных платформах и/или операционных системах;</p> <p>4. более чем на одной аппаратной платформе и/или операционной системе.</p>	
<p>Вопрос 2 Языки низкого уровня требуют ...</p> <p>1. указания средних деталей процесса обработки данных;</p> <p>2. указания крупных деталей процесса обработки данных;</p> <p>3. описания алгоритмов;</p> <p>4. указания мелких деталей процесса обработки данных.</p>	<p>4. указания мелких деталей процесса обработки данных.</p>
<p>Вопрос 3 Языки программирования, отражающие характеристики некоторой предметной области, позволяющие быстро и эффективно писать программы для решения задач определенного класса относятся к ...</p> <p>1. универсальным;</p> <p>2. объектно-ориентированным;</p> <p>3. машинно-ориентированным;</p> <p>4. проблемно-ориентированным.</p>	<p>4. проблемно-ориентированным.</p>
<p>Вопрос 4 Языком для описания оформления и разметки гипертекстовых документов является ...</p> <p>1. Pascal;</p> <p>2. JavaScript;</p> <p>3. PHP;</p> <p>4. HTML.</p>	<p>4. HTML.</p>
<p>Вопрос 5 Языки системного программирования</p> <p>1. PHP;</p> <p>2. Java;</p> <p>3. Ассемблер;</p> <p>4. C, C++.</p>	<p>4. C, C++.</p>
<p>Вопрос 6 Язык ассемблера является:</p> <p>1. Процедурным языком;</p> <p>2. Декларативным языком;</p> <p>3. Функциональным не процедурным языком;</p> <p>4. Языком низкого уровня.</p>	<p>4. Языком низкого уровня.</p>

<p>Вопрос 7 Какой из языков программирования является машинно-ориентированным?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Паскаль; 2. Фортран; 3. SmalTalk; 4. Ассемблер. 	4. Ассемблер.
<p>Вопрос 8 Для преобразования мнемокода с языка ассемблера в машинный код и используется:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Интегратор; 2. Отладчик; 3. Транслятор. 	3. Транслятор.
<p>Вопрос 9 Программа или техническое средство, выполняющее трансляцию программы</p>	Транслятор
<p>Вопрос 10 Программа (разновидность транслятора), выполняющая интерпретацию</p>	Интерпретатор
<p>Вопрос 11 Программа, переводящая написанный на языке программирования текст в набор машинных кодов</p>	Компилятор
<p>Вопрос 12 Что такое ассемблер?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Низкоуровневый язык программирования; 2. Высокоуровневый язык программирования; 3. Утилита трансляции программы в объектный код компьютера. 	3. Утилита трансляции программы в объектный код компьютера.
<p>Вопрос 13 Является ли язык программирования Java строго-типизированным? (ответом может быть ДА или НЕТ)</p>	ДА
<p>Вопрос 14 С какого языка началась традиция использования фразы «Hello, world!» в самой первой программе при изучении нового языка программирования?</p> <p>С# C++ Java Си</p>	Си
<p>Вопрос 15 Языком программирования называется</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Совокупность средств и правил перевода текста с формального языка 	5. Совокупность средств и правил представления алгоритма в виде, пригодном для выполнения вычислительной машиной.

<p>на естественный;</p> <p>2. Язык, понятный программистам;</p> <p>3. Язык, понятный компьютеру;</p> <p>4. Совокупность средств и правил перевода текста с естественного языка на формальный;</p> <p>5. Совокупность средств и правил представления алгоритма в виде, пригодном для выполнения вычислительной машиной.</p>	
--	--

Составитель Кочеров Ю.Н.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**КРИТЕРИИ И ШКАЛЫ ОЦЕНИВАНИЯ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО
КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**

«5» (отлично): студент демонстрирует системные теоретические знания, владеет терминологией, делает аргументированные выводы и обобщения, приводит примеры, показывает свободное владение монологической речью и способность быстро реагировать на уточняющие вопросы.

«4» (хорошо): студент демонстрирует прочные теоретические знания, владеет терминологией, делает аргументированные выводы и обобщения, приводит примеры, показывает свободное владение монологической речью, но при этом делает несущественные ошибки, которые быстро исправляет самостоятельно или при незначительной коррекции преподавателем.

«3» (удовлетворительно): студент демонстрирует неглубокие теоретические знания, проявляет слабо сформированные навыки анализа явлений и процессов, недостаточное умение делать аргументированные выводы и приводить примеры, показывает недостаточно свободное владение монологической речью, терминологией, логичностью и последовательностью изложения, делает ошибки, которые может исправить только при коррекции преподавателем.

«2» (неудовлетворительно): студент демонстрирует незнание теоретических основ предмета, не умеет делать аргументированные выводы и приводить примеры, показывает слабое владение монологической речью, не владеет терминологией, проявляет отсутствие логичности и последовательностью изложения, делает ошибки, которые не может исправить даже при коррекции преподавателем, отказывается отвечать на занятии.