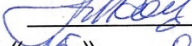


Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Ефанов Алексей Валерьевич
Должность: Директор Невинномысского технологического института (филиал) СКФ
Дата подписания: 12.10.2022 09:19:08
Уникальный программный ключ:
49214306dd433e7a1b0f8632f645f9d53c99e5d0

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

УТВЕРЖДАЮ
И. о. зав. кафедрой ИСЭиА
 Колдаев А.И.
«15» 03 2021 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации
по дисциплине « Проектирование и программирование мобильных приложений и систем»

(ЭЛЕКТРОННЫЙ ДОКУМЕНТ)

Направление подготовки/специальность **09.03.02 Информационные системы и технологии**
Направленность (профиль)/специализация **Информационные системы и технологии в биз-**

несе

Квалификация выпускника **Бакалавр**

Форма обучения **заочная**

Год начала обучения **2021**

Изучается в **7** семестре

Предисловие

1. Назначение: для проведения текущей и промежуточной аттестации по дисциплине « Проектирование и программирование мобильных приложений и систем» для студентов направления подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии.

2. Фонд оценочных средств текущей и промежуточной аттестации на основе рабочей программы дисциплины «Проектирование и программирование мобильных приложений и систем» в соответствии с образовательной программой по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии, утвержденной на заседании Учёного совета НТИ (филиал) СКФУ.

3. Разработчик: Тихонов Э.Е., доцент ИСЭиА

4. ФОС рассмотрен и утвержден на заседании кафедры ИСЭиА.

5. ФОС согласован с выпускающей кафедрой ИСЭиА.

6. Проведена экспертиза ФОС. Члены экспертной группы, проводившие внутреннюю экспертизу:

Председатель: Кузьменко В.В., и.о. директора НТИ (филиал) СКФУ, профессор кафедры гуманитарных и математических дисциплин

Члены экспертной группы:

Должикова М.В. – заместитель директора по учебно-воспитательной работе НТИ (филиал) СКФУ;

Колдаев А.И. – доцент кафедры информационных систем, электропривода и автоматики.

Эксперт, проводивший внешнюю экспертизу:

Остапенко Н.А., – кандидат технических наук, ведущий инженер-конструктор КБ модернизации ООО КИЭП «Энергомера» филиал АО «Электротехнические заводы «Энергомера»

7. Экспертное заключение: фонд оценочных средств отвечает основным требованиям федерального государственного образовательного стандарта и способствует формированию требуемых компетенций.

Срок действия ФОС: на срок реализации образовательной программы.

**Паспорт фонда оценочных средств
для проведения текущей и промежуточной аттестации**

Направление подготовки/специальность **09.03.02 Информационные системы и технологии**

Направленность (профиль)/специализация **Информационные системы и технологии в биз-**

несе

Квалификация выпускника **Бакалавр**

Форма обучения **заочная**

Год начала обучения **2021**

Изучается в **7** семестре

Код оцениваемой компетенции	Этап формирования компетенции (№ темы) (в соответствии с рабочей программой)	Вид контроля, аттестация (текущий/промежуточный)	Тип контроля (устный, письменный или с использованием технических средств)	Вид контроля	Наименование оценочного средства	Количество заданий для каждого уровня, шт.	
						Пороговый	Продвинутый
ПК-1 ПК -3	Темы 1- 9	текущий	устный	Собеседование по результатам выполнения практических работ	Вопросы для собеседования	10	10
		промежуточный		Экзамен	Экзамен выставляется по результатам текущей оценки в течении семестра, в том числе по результатам устного опроса на экзамене	27	44

Составитель _____ **Э.Е. Тихонов**
(подпись)

« » _____ 2021 г.

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДАЮ:

И.о. зав. кафедрой ИСЭиА

А.И. Колдаев

«__» _____ 2021 г..

Вопросы для собеседования

по дисциплине « Проектирование и программирование мобильных приложений и систем»

- 1.Какие информационные технологии используются в современном обществе.
- 2.Что характерно для информационного общества и экономики.
- 3.В чем проявляется взаимодействие информационных технологий и бизнеса.
- 4.Дайте определение понятию «электронное правительство».
- 5.Какие элементы национальной инфраструктуры охватывает электронное правительство.
- 6.Дайте характеристику элементам национальной инфраструктуры электронного правительства.
7. Что является задачей электронного правительства.
- 9.Дайте определение понятиям «электронный бизнес» и «электронная коммерция».
- 10.Какие экономические выгоды получают участники электронных коммерческих сделок.
- 11.Опишите основные отличия электронной коммерции от традиционной.
- 12.Каким образом изменяется бизнес-деятельность предприятия с переходом к электронной коммерции.
- 13.Перечислите и опишите виды электронного бизнеса, действительно приносящие прибыль.
- 14.Какие общие экономические выгоды получают участники ЭК.
- 15.Назовите основные отличия электронной экономики от традиционной.
- 16.Расшифруйте аббревиатуру EDI и дайте характеристику данной технологии.
- 17.Какие существуют варианты выхода в электронную коммерцию традиционного предприятия.
- 18.Опишите возможности и недостатки электронных магазинов.
19. Опишите возможности и недостатки платежных систем.
- 20.Какие методы защиты используются в платежных системах.
21. Назовите функции сертификационных центров.
- 22.Дайте характеристику интернет-банкингу, интернет-страхованию, интернет-трейдингу.
- 23.В чем особенность работы в сетевом маркетинге с использованием Интернета.
- 24.Как можно использовать Интернет для продвижения товаров и услуг на рынке.
25. Каковы особенности работы виртуального банка.
- 26.Каковы особенности работы электронного фондового рынка.
- 27.Каковы правовые аспекты электронного бизнеса в России.
28. Дайте определение понятию «европейское право».

29. Какие понятия сформулированы в директиве Европейского союза о правовых основах Европейского сообщества.
30. Каковы принципы использования электронной подписи.
31. На каких принципах основана сертификация.
32. Каким образом заключаются договоры с использованием электронных средств.
33. Что говорится в ФЗ «Об электронной торговле».
34. Какие главные элементы должен содержать сайт или портал электронной коммерции.
35. Назовите и дайте характеристику этапам создания и ведения веб-контента.
36. Назовите этапы концептуального проектирования веб-сайта.
37. В чем особенности разработки структуры сайта электронной коммерции.
38. Назовите особенности публикации документа и рассылки по спискам.
39. В чем особенности статических и динамических сайтов.
40. Какие возможности для создания и ведения контента предоставляют системы управления контентом.
41. Какие преимущества для создания приложений электронной коммерции дает использование java-технологии.
42. Из каких этапов состоит цикл контента.
43. Назовите формы динамического распространения контента.
44. Дайте определение системе электронного управления документами.
45. Приведите классификацию систем электронного управления документами.
46. Что включает в себя электронный документооборот.
47. Приведите классификацию систем электронного документооборота.
48. Каковы преимущества систем электронного документооборота.
49. Назовите задачи систем электронного документооборота.
50. Какие существуют проблемы внедрения систем электронного документооборота.
51. Каковы функции и принципы работы систем управления взаимоотношениями с клиентами (CRM).
52. Зачем нужно разрабатывать бизнес-план.
53. В чем заключаются особенности этапов проектирования электронных площадок.
54. Назовите бизнес-модели электронного бизнеса, ориентированные на конечного пользователя и бизнес-партнера. Дайте им характеристику.
55. Опишите логические функции общей схемы инфраструктуры предприятия электронного бизнеса.
56. Какие модели сетей используют при построении коммуникационной платформы организации.
57. Какие основные бизнес-модели и направления электронного бизнеса вы знаете.
58. Опишите виды электронной витрины.
59. При соблюдении каких условий совершаются платежи в системе электронной коммерции.
60. Что такое дебетовые системы.
61. Как происходит платеж в дебетовых системах.
62. Что такое «электронные деньги».
63. Назовите основные элементы, характеризующие электронные деньги.
64. Какова схема платежа с помощью цифровых денег.
65. Что такое кредитные системы.
66. Как происходит платеж в кредитной системе.
67. Приведите примеры платежных систем. В чем особенности каждой из них.

68. Визуальное моделирование и uml.
69. Выбор case-средства проектирования информационных систем.
70. Постановка задачи. определение рабочей области моделирования.
71. Описание работы системы.
72. Создание проекта.
73. Отношения между прецедентами и актерами.
74. Построение диаграммы прецедентов.
75. Документирование элементов модели.
76. Потоки событий.
77. Добавление потока событий к модели.
78. Основные элементы нотации диаграмм деятельности.
79. Создание диаграммы деятельности.
80. Основные элементы диаграмм классов.
81. Выявление классов.
82. Документирование классов.
83. Построение диаграммы классов.
84. Назначение стереотипов.
85. Пакеты в языке uml.
86. Диаграммы последовательности.
87. Основные элементы нотации диаграмм последовательности.
88. Добавление диаграммы последовательности в модель.
89. Ветвление потока управления.
90. Взаимосвязь диаграмм классов и последовательности.
91. Кооперативные диаграммы.
92. Добавление диаграммы кооперации в модель.
93. Как создать атрибут класса.
94. Как создать операцию класса.
95. Создание операций классов из сообщений на диаграмме последовательности.
96. Определение видимости атрибута.
97. Определение кратности атрибута.
98. Определение типа атрибута.
99. Определение параметров операции.
100. Создание отношения между классами.
101. Отношения между пакетами.
102. Создание диаграммы состояний.
103. Основные элементы диаграмм состояний.
104. Что такое информационный ресурс.
105. Какие выделяют типы информационных ресурсов.
106. Каковы этапы развития мирового рынка информационных услуг.
107. Какие существуют технологии взаимодействия индивидуального и коллективного пользователя с мировыми ресурсами (по отраслям).
108. От чего зависит скорость передачи данных в различных сетях.
109. Какие типы адресов выделяют в глобальной сети Интернет.
110. Что такое сервер службы доменных имен? Каковы принципы его работы.
111. Как осуществляется подключение пользователей к сети Интернет. Какое оборудование необходимо.

112. Что такое электронная коммерция? Каковы основные инструменты электронной коммерции.
113. Какие программные и аппаратные средства защиты от несанкционированного доступа к информации существуют.
114. Каковы принципы интерактивного обмена информацией в сети Интернет.
115. Какие наиболее популярные почтовые сервисы Вам известны.
116. В чем особенность архитектуры online коммуникаций пользователей.
117. В чем отличие портала от сайта? от Web-страницы.
118. Каковы требования к Эскизному проекту.
119. Какие объекты графического редактора Вами использованы для создания графических элементов информационного ресурса.
120. Какой графический редактор наиболее удобен для разработки графических объектов.
121. В каком графическом редакторе наиболее удобно проектировать эскиз Web-ресурса.
122. Какие форматы графических файлов используются в Web-дизайне.
123. Каковы способы и особенности передачи графических файлов по сети Интернет.
124. Каковы механизмы доступа к мировым информационным ресурсам.
125. Каким требованиям должен соответствовать сервер для быстрой обработки данных.
126. С помощью каких команд можно протестировать подключение компьютера к Интернету.
127. Какой набор минимального сетевого оборудования необходим для подключения к Интернету.
128. На что следует обратить внимание при выборе поставщика услуг Интернета.
129. Как определить маршрут передачи данных от компьютера к Web-ресурсу.
130. Что такое архитектура Web-ресурса.
131. Каковы подходы к проектированию структуры Web-ресурса.
132. Какие выделяют уровни взаимодействия пользователей.
133. Как происходит обход Web-ресурса поисковой системой.
134. В чем особенности Web-интерфейса.
135. Как зависит архитектура Web-ресурса от его типа.
136. Что такое Web-редактор. Каковы его возможности.
137. Какие бывают типы Web-редакторов.
138. В чем особенности работы с JavaScript.
139. Каковы этапы эволюции HTML.
140. Каковы основные составные элементы HTML-документа.
141. Какие типы данных поддерживает HTML.
142. Какова структура HTML-документа? Какие общие атрибуты элементов HTML.
143. Какие теги позволяют работать с заголовками документа.
144. Какие теги позволяют работать с телом документа.
145. Какие теги позволяют работать с текстом.
146. Какие теги используются для работы со списками.
147. Какие теги используются для работы с иллюстрациями. Как вставить карту ссылок.
148. Какие теги используются для работы с гиперссылками.
149. Какие способы указания источника файла для ссылок и иллюстраций Вам известны.
150. В чем особенность использования таблиц для управления расположением материалов на Web-странице.
151. Какие имеются основные теги создания таблиц.
152. Какими параметрами обладают таблицы.
153. Как провести логическое форматирование фрагментов таблиц.

155. Какой тег позволяет создавать управляющие элементы.
156. Какой тег позволяет создавать текст. Многострочный текст. Меню.
157. Какие типы кнопок можно создавать на Форме.
158. Каковы правила работы с Формами.
159. Какой тег позволяет работать со Списками выбора.
160. Какие теги необходимы для создания Формы-Анкеты.
161. Что такое фреймовая структура Web-страницы.
162. В чем особенности использования Фреймов.
163. Какие теги имеются для описания Фрейма на языке HTML.
164. Каковы проблемы фреймовой организации страниц.
165. Какова иерархия фреймовой структуры.
166. Каковы операторы, директивы и правила поддержки каскадных таблиц стилей.
167. Какие типы данных CSS существуют.
168. Как применить стили и классы к элементам документа HTML.
169. Каковы механизмы использования псевдоклассов и псевдоэлементов.
170. В чем заключаются принципы наследования, каскадирования и группировки.
171. Как задать цвет элемента, цвет фона, свойства шрифта, свойства текста в CSS.
172. Как создать слои при помощи CSS.
173. В чем особенности верстки с помощью тега «div».
174. Как использовать фильтры изображений. Эффекты перехода.
175. Чем отличается статическая Web-страница от динамической Web-страницы.
176. Каковы основные функции клиентских сценариев.
177. Какие языки программирования поддерживают клиентские сценарии.
178. Какова основная структура языка сценариев JavaScript.
179. Как вывести сценарий на языке JavaScript на Web-страницу.
180. Какие категории выделяют в JavaScript.
181. Какие типы данных поддерживает JavaScript.
182. Какие основные операторы JavaScript используются при написании функций на языке JavaScript.
183. Какими свойствами обладает объект document.
184. Какими свойствами обладает объект location.
185. Какими свойствами обладает объект URL.
186. Какими свойствами обладает объект history.
187. Какими свойствами обладает объект form.
188. Какими свойствами обладает объект frame.
189. К каким объектам применим тип данных array.
190. Каковы особенности нумерации элементов массива на языке JavaScript.
191. Как можно в процессе Web-программирования обойти отсутствие сервера.
192. Каковы основные механизмы управления HTTP-сервером Apache.
193. В чем суть управления контентом.
194. Каковы основные механизмы управления контентом.
195. Каковы возможности Системы управления контентом.
196. Какие существуют наиболее популярные CMS-системы.
197. Какие существуют наиболее популярные LMS-системы.
198. В чем отличие LMS-системы от CMS-системы.
199. С помощью какой LMS-системы организована Система поддержки самостоятельной работы на сайте <http://www.gup.ru>.

200. Какую CMS-систему Вы выбрали для разработки и управления контентом Вашего Web-ресурса.
201. В чем особенности настройки PHP.
202. В чем особенности настройки PhpMyAdmin.
203. В чем особенности настройки ASP-сервера.
204. В чем особенности настройки SSI-сервера.
205. В чем особенности настройки IIS-сервера.
206. В чем особенности настройки MSSql.
207. Каким образом с помощью Microsoft Access можно создать базу данных с Web-интерфейсом.
208. В каком формате должны быть выгружены данные из базы данных Microsoft Access для представления в Интернете.
209. В какой формат должен быть преобразован файл для загрузки его в MSSql.
210. Каковы универсальные механизмы доступа к База данных.
211. В чем особенности Интерфейса ADO.
212. Какова типовая последовательность работы с данными в Базе данных.
213. Каковы области применения стандарта XML.
214. Какие технологии связаны с XML стандартом.
215. В чем особенность синтаксических правил XML.
216. В чем особенность структуры документа XML.
217. В чем особенность структуры директивы анализатора XML.
218. Чем отличается формально-правильный документ от правильного XML-документа.
219. Каковы возможности XML в Internet Explorer.
220. Какие основные структурные элементы DTD выделяют.
221. Чем отличается внешнее DTD от внутреннего.
222. Какие выделяют модели содержания элементов.
223. Каковы механизмы преобразования XML-документов.
224. Как создавать валидный документ.
225. Каковы особенности представления Web-ресурсов для мобильных устройств.
226. Каковы механизмы адаптации готовых Web-сайтов под различные устройства.
227. В чем отличие по спецификации HTML 5 от HTML.
228. В чем отличие по спецификации CSS 3 от CSS.
229. Каковы особенности War-протокола.
230. В чем отличие мобильного приложения от адаптированного Web-сайта.
231. Какие языки программирования используются для разработки мобильных приложений.
232. Каковы методы продвижения сайтов.
233. Какие инструменты предлагает Яндекс для анализа Web-ресурсов.
234. Какие инструменты предлагает Google Analytics для анализа Web-ресурсов.

Составитель _____ Э.Е. Тихонов
(подпись)

« _ » _____ 2021 г.

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДАЮ:

И.о. зав. кафедрой ИСЭиА

А.И. Колдаев

«__» _____ 2021 г..

Вопросы выносимые на экзамен
по дисциплине « Проектирование и программирование мобильных приложений и систем»

Вопросы к экзамену

Вопросы (задача, задание) для проверки уровня обученности

Знать

1. Основные отличия электронной экономики от традиционной.
2. Основные этапы развития электронной коммерции.
3. Ценообразование в глобальной компьютерной Сети.
4. Тенденции развития российского рынка программного обеспечения для интернет-бизнеса.
5. Стандарты в электронной коммерции.
6. Электронная витрина предприятий электронной коммерции.
7. Этапы проектирования предприятия электронного бизнеса.
8. Особенности внедрения технологий электронной коммерции.
9. Коммуникации в электронной коммерции.
10. Исследование эффективности интернет-рекламы.
11. Основные принципы контекстной рекламы и ее форматы.
12. Технология размещения контекстной рекламы с использованием сервисов.
13. SMM-маркетинг.
14. Возможности продвижения компании через сервисы видеохостинга.
15. Модели оплаты интернет-рекламы.
16. Системы управления закупками в Интернете.
17. Электронные торги.
18. Новые технологии и способы расчетов в электронной коммерции.
19. Сущность дебетовых электронных платежных систем.
20. Сущность кредитных электронных платежных систем.
21. Правовые аспекты использования электронных денег.
22. Принципы использования электронной подписи и сертифицикации.
23. Разрешение споров в области электронной коммерции.
24. Риски в электронной коммерции.
25. Методы оценки эффективности систем электронной коммерции.
26. Основные тенденции развития электронной коммерции в мировой экономике.
27. Анализ рынка и перспективы развития электронной коммерции в России.

Уметь, владеть

1. Проектирование системы интернет-бронирования гостиницы.
2. Проектирование системы реализации готовой продукции.
3. Проектирование системы интернет-заказов товаров магазина электроники.
4. Проектирование системы предоставления и запроса вакансий для бюро по трудоустройству.
5. Проектирование системы электронной записи клиентов нотариальной конторы.

6. Проектирование системы интернет-заказов у поставщиков автозапчастей.
7. Проектирование системы записи и учета прохождения курсов повышения квалификации.
8. Проектирование электронной системы учета оценок студентов
9. Проектирование электронной системы распределения нагрузки преподавателей.
10. Проектирование информационной системы страховой компании.
11. Проектирование системы контроля сроков и обслуживания клиентов ломбарда.
12. Проектирование электронной системы записи на прием пациентов частной клиники.
13. Проектирование системы учета кадров на предприятии.
14. Проектирование электронной системы заказа книг в библиотеке.
15. Проектирование театральной интернет-кассы.
16. Проектирование системы бронирования для проката автомобилей.
17. Проектирование системы учета рекламы в эфире телеканала.
18. Проектирование системы электронного расписания работы телеканала.
19. Проектирование системы интернет-заказов ювелирной мастерской.
20. Проектирование интернет-магазина одежды.
21. Проектирование электронной системы сдачи в аренду торговых площадей.
22. Проектирование системы продажи и бронирования билетов кинотеатра через интернет.
23. Проектирование интернет-афиши и справки кинотеатра.
24. Проектирование системы учета технического обслуживания станков.
25. Проектирование информационной системы турфирмы.
26. Проектирование системы покупки и бронирования билетов на поезд.
27. Проектирование информационной системы компании грузоперевозок.
28. Проектирование системы учета телефонных разговоров сотрудников.
29. Проектирование интернет-системы подачи заявок на оформление кредита.
30. Проектирование интернет-кабинета клиента банка.
31. Проектирование информационной системы агентства недвижимости.
32. Проектирование интернет-системы записи и учета скидок клиентов салона красоты.
33. Проектирование системы регистрации и контроля сообщений участников интернет-форума.
34. Проектирование системы доставки товаров из магазина.
35. Проектирование интернет-системы заказа и доставки пиццы.
36. Проектирование информационной системы детского сада.
37. Проектирование системы курсов дистанционного обучения.
38. Проектирование системы футбольных ставок.
39. Проектирование системы бронирования столиков и заказа блюд меню ресторана по интернету.
40. Проектирование системы обслуживания клиентов частной почтовой службы.
41. Проектирование системы учета сбыта продукции сельскохозяйственного предприятия.
42. Проектирование системы маркетинга предприятия.
43. Проектирование информационной системы компании прямых продаж косметики.
44. Проектирование каталога и системы заказов легковых автомобилей по интернету.

Процедура проведения **экзамена** осуществляется в соответствии с Положением о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по образовательным программам высшего образования в СКФУ - программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры - в СКФУ, Положением о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по образовательным программам высшего образования - программам аспирантуры, программам ординатуры - в СКФУ.

В экзаменационный билет включаются 2 вопроса

Для подготовки по билету отводится 30-40 минут

При подготовке к ответу студенту предоставляется право пользования справочной литературой, в том числе из сети Интернет

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

УТВЕРЖДАЮ:

И.о. зав. кафедрой ИСЭиА

А.И. Колдаев

«__» _____ 2021 г..

**Темы выносимые Курсовую работу
по дисциплине «Проектирование и программирование мобильных приложений и систем»**

Тематика курсовых проектов (6 семестр)

1. 1. «Разработать мобильное приложение «Записная книжка»
2. Разработать мобильное приложение «Карманный навигатор»
3. Разработать мобильное приложение «Песочные часы»
4. Создать приложение, которое получает текстовые сообщения на порт 1234 и выводит их на экран.
5. Разработка приложения «Бильярд для одного»
6. Разработать приложение «Векторный графический редактор»
7. Разработать мобильное приложение Hello world.
8. Напишите код простейшего рендера с использованием классов SurfaceView / SurfaceHolder (Android SDK)
9. Напишите основные составляющие модели в Unity 3D на примере модели движущегося автомобиля.
10. Разработать приложение «Мобильный помощник»
11. Разработать мобильное приложение Компас
12. Разработать мобильное приложение Уровень и угломер
13. Разработать мобильное приложение Шагомер и измеритель расстояния
14. Разработать мобильное приложение Переводчик
15. Разработать мобильное приложение Калькулятор. Основные функции
16. Разработать мобильное приложение Калькулятор. Дополнительные возможности
17. Разработать мобильное приложение Планировщик. Основные функции
18. Разработать мобильное приложение Планировщик. Дополнительные возможности
19. Разработать мобильное приложение Голосовой помощник
20. Интерфейс приложения «Мобильный помощник»
21. Проект «Мемо». Компонент «Табличное расположение»
22. Проект «Мемо». Цикл с индексом в App Inventor
23. Проект «Мемо». Процедуры в App Inventor
24. Разработать мобильное приложение «Часы», таймер
25. Разработать мобильное приложение: Пользователь угадывает число задуманное компьютером, при помощи подсказок больше или меньше, компьютер выдаёт количество шагов, за которые пользователь угадал число.
26. Разработать мобильное приложение для решения квадратного уравнения.
27. Разработать мобильное приложение конвертор перевода суммы денег из долларов в рубли.
28. Разработать мобильное приложение, вычисляющего сумму 1-й и последней цифр натурального числа N. Вывести эти цифры и сумму.
29. Разработать мобильное приложение, находящего все простые числа в заданном диапазоне.
30. Разработать мобильное приложение, находящего все нечетные числа в заданном диапазоне и их количество.
31. Разработать мобильное приложение, находящего все четные числа в заданном диапазоне и их количество.
32. Разработать мобильное приложение «Учет клиентов компании, предоставляющей услуги мобильной связи»
33. Разработать мобильное приложение «Учет клиентов в регистратуре»
34. Разработать мобильное приложение «Учет вкладов, помещенных в банк»
35. Разработать мобильное приложение «Учет товаров в магазине»

«Отличная» курсовая работа должна соответствовать следующим критериям:

Во введении указаны актуальность, цель и задачи, предмет и объект, новизна и значимость, методологическая база;

Тема проекта раскрыта полностью: рассмотрены основные тезисы и определения, методики и правила, теории, в практическом разделе присутствуют выводы и аргументация позиции автора;

Оформление соответствует установленным в ВУЗе требованиям;

Работа прошла проверку на плагиат;

В заключении подтверждается актуальность и значимость исследования, делаются основные выводы о проделанной работе, сопоставляется изначально поставленная цель и полученные результаты, присутствуют обоснованные умозаключения автора.

Допускаются незначительные ошибки, которые не отражаются на качестве и результатах исследования. К мелким погрешностям относят небольшие «запинки» во время выступления, мелкие нарушения в оформлении (пара ошибок в тексте или ссылках и пр.) и пр.

Курсовая работа заслуживает отметки «4», если удовлетворяет следующим условиям:

Студент максимально учел требования ГОСТ, но при этом в работе присутствуют мелкие погрешности в оформительской части;

Тема раскрыта полностью, материал изложен в научном стиле;

Не исключены небольшие неточности в формулировках предложений;

Выводы автора аргументированы, но слишком сжаты;

Введение и заключение не противоречат друг другу, но имеются некоторые недостатки: слабо подтверждается актуальность, проблема поставлена слишком размыто и пр.

Работа прошла проверку на плагиат.

Курсовая работа на «удовлетворительно»

Если студент пренебрегал советами научного руководителя и практически не изучал методические рекомендации, полагаясь на «собственный талант», то созданный им проект вряд ли получит положительную оценку.

Комиссия оценит курсовую на «удовлетворительно», если в ней содержатся явные нарушения основных требований (ГОСТов и методических рекомендаций). «Тройка» за выполнение курсовой работы будет поставлена, если:

Во введении отсутствует один или несколько обязательных элементов (актуальность, значимость, новизна, методология и пр.);

В основной части наблюдается несвязность текста, неаргументированные выводы, по большей части пересказ чужих идей без их конкретного анализа, нарушения стиль изложения текста и пр.

В оформлении работы присутствуют грубые ошибки;

Требования к плагиату соблюдены.

В данном случае научный руководитель просто не может не заметить явных нарушений и пойти на уступки студенту. Оценка «3» будет выставлена студенту, если работа соответствует установленным требованиям хотя бы на 60-70%.

Курсовая работа на «неудовлетворительно»

«Неуд» или полный провал ожидает студента, если он «слепил» курсовую из первого попавшегося материала без учета каких-либо требований.

Работа содержит явные нарушения: несоответствие структуры и содержания, грубые нарушения в оформлении (несоблюдение ГОСТов и методических рекомендаций) и правил изложения текста, тема раскрыта не полностью, выводы не аргументированы, требования к плагиату не выполнены.