

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Ефанов Алексей Валерьевич

Должность: Директор Невинномысского технологического института (филиал) СКФУ

Аннотация

Дисциплины Проектирование и программирование мобильных приложений и систем

Наименование дисциплины Проектирование и программирование мобильных приложений и систем

Уникальный программный ключ:

29714306da433e7a1b0f8632f645f9d53c99e5ad

Содержание История развития и современное состояние

мобильных устройств
Коммуникационные технологии
Мобильные ОС
Разработка мобильных приложений
Инструментальные средства программирования
Введение в мобильное программирование
Введение в разработку Android-приложений
Введение в разработку приложений для устройств на платформе iOS

Результаты освоения дисциплины (модуля)

Знать: Знает, как организовать концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности в области проектирования и программирования мобильных приложений и систем

Уметь: организовать концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности в области проектирования и программирования мобильных приложений и систем

Владеть: методами позволяющими организовать концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности в области проектирования и программирования мобильных приложений и систем

Трудоемкость, з.е.

5

Формы

отчетности

Экзамен, Курсовая работа

Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины

Основная литература

Жарков, В. А. Основы программирования игр и приложений на Visual Basic 2008 и DirectX 10 для мобильных телефонов и смартфонов / В.А. Жарков. - М. : Жарков Пресс, 2008. - 522 с. : ил. - Библиогр.: с. 519-520. - Прил.: с. 521-522. - ISBN 978-5-94212-029-3

Нужный, А. М. Разработка мобильных приложений на языке Java с использованием Android Studio : учебное пособие / А. М. Нужный, Н. И. Гребенникова, В. В. Сафронов. - Разработка мобильных приложений на языке Java с использованием Android Studio, 2026-09-08. - Электрон. дан. (1 файл). - Воронеж : Воронежский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2020. - 93 с. - электронный. - Книга находится в премиум-версии ЭБС IPR BOOKS. - ISBN 978-5-7731-0906-8

Дополнительная литература

Васильев, Н. П. Введение в гибридные технологии разработки мобильных приложений Электронный ресурс / Васильев Н. П., Заяц А. М. : учебное пособие для вузов. - Санкт-Петербург : Лань, 2020. - 160 с. - ISBN 978-5-8114-5029-9

Гарибов, А. И. Основы разработки приложений для мобильных устройств на платформе Windows Phone / А.И. Гарибов. - 2-е изд., испр. - Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 460 с. : ил. - <http://biblioclub.ru/>